

Учись, играя

Современная библиотека давно перестала быть исключительно тем местом, где хранится литература. Сейчас книжные полки превращаются в выставочные пространства, а читальные залы становятся точкой притяжения, где можно пообщаться и хорошо провести время.

Юные саянцы уже давно перестали посещать детскую модельную библиотеку только для того, чтобы взять домой то или иное произведение. Хотя по-прежнему любой дом книги обеспечивает неограниченный доступ к знаниям и информации, только время обязывает делать это иначе – в игровой форме. Здесь дети становятся генераторами идей и активными участниками событий.

Так, для девятиклассников школы № 5 было проведено мероприятие под названием «Слагаемые успеха» по проекту «Атлас новых профессий». Это одновременно и интересная настольная игра, и серьезная работа в сфере профориентации.

В команде ребята узнают, что существует огромный мир, в котором живут не только юри-

сты, экономисты и менеджеры, и что в будущем будут востребованы такие навыки, как системное мышление, межотраслевая коммуникация, программирование и управление проектами.

– Эта игра полезна тем, что дети проживают чужую жизнь персонажа, принимают во внимание этот виртуальный опыт, понимают, куда им самим стоит стремиться в жизни, – сообщила сотрудник Централизованной библиотечной системы Маргарита Кириллова. Она отметила, что игра пользуется большой популярностью в библиотеке.

За 50 минут игры школьники попытались выстроить жизненный путь персонажа Ивана от 13 до 40 лет. Его ждали взлеты и падения, успехи и неудачи. Он успел получить первую профессию к 27 годам, а затем полностью сменить сферу деятельности, и к 40 годам обзавелся семьей и кое-какими сбережениями.

– Мне очень понравилось играть, это тренирует логическое мышление. От нашей команды зависело положение нашего персонажа Ивана в обще-

стве. Мне кажется, что игра поможет нам развиваться в будущем, в ней представлены интересные профессии, – поделилась своими впечатлениями ученица школы № 5 Анастасия.

В ходе игры молодые люди рассуждали, принимали важные для персонажа решения и сделали вывод о том, что в жизни нужно уметь держать колесо баланса, вовремя получить важные навыки и умения, которые помогут достойно пройти различные, не зависящие от нас жизненные испытания.

В соседнем зале для ребят помладше был организован мастер-класс «Я не волшебник, я только учусь». Традиционно в библиотеке для учащихся среднего звена проводятся занятия, позволяющие углубить знания в области работы с компьютером, научиться создавать различные презентации, комиксы и анимацию.

– Мы проводим уроки цифровой грамотности для детей, учим их безопасному поведению в интернете, а также знакомим и различными полезными программами и сервисами. Например, мы уже делали буклеты и визитки. С помощью этих продуктов ребята могут оригинально поздравить учителя или же креативно подойти к выполнению домашнего задания или школьного проекта, – пояснила сотрудник Централизованной библиотечной системы Анжелика Поличук.

В этот раз пятиклашек учили пользоваться бесплатным конструктором Biteable, предлагающим пользователю готовые шаблоны, большой выбор трехмерной и векторной графики и огромное количество тематических фотографий. С помощью этого онлайн-сервиса можно создавать эффектные и динамичные видеоролики на любую тему.



Необходимо только приложить немного усилий.

– Мы сделали мультфильм про фиолетового человечка, который решил стать королем. Здорово, что можно создавать анимацию, здесь это совсем нетрудно. Это очень хорошая программа для видео, ее знание пригодится нам на уроках информатики, – рассказали ученики школы № 4 Василиса и Егор. Они работали над мультимедиа совместно.

Если вы хотите научиться чему-то новому или познакомиться с миром настольных игр – смело приходите в библиотеку! И захватите с собой друзей – вас ждет веселая компания, незабываемые впечатления и масса положительных эмоций. А если что-то будет непонятно, то сотрудники библиотеки всегда придут на помощь, объяснят и расскажут, как можно увлекательно провести время с пользой.

Юлия ЗЫКОВА

