

# Про игры, события и разные открытия...

Лето — это время приключений, отдыха и, конечно же, захватывающего чтения! Детская модельная библиотека представляет вашему вниманию подборку книг, которые украсят ваши летние дни и подарят незабываемые впечатления. Эти книги помогут мальчишкам и девчонкам провести каждый день каникул с пользой и открыть для себя мир новых возможностей, узнать новое обо всем на свете, превратить кучу своих деталей LEGO в изобретения и попробовать себя в роли программиста или создателя игр.



Сара ДИС  
«LEGO. Гениальные изобретения».

Дай волю фантазии — преврати кучу своих деталей LEGO в увлекательное занятие на целый день! Любишь изобретать и мастерить? Творческий подход, сила инженерной мысли и детали LEGO тебе в этом помогут! Все в этом мире приходит в движение, и ты сможешь им управлять. Роботы, игрушки, занимательные механизмы — самые смелые идеи и изобретения приветствуются!



Дмитрий БАЮК,  
Татьяна ВИНОГРАДОВА,  
Константин КНОП  
«Алиса в стране наук».

В этой книге трое современных российских ученых — физик, биолог и математик — вспоминают странные происшествия, описанные в знаменитой сказке Льюиса Кэрролла «Приключения Алисы в Стране чудес», и пытаются дать объяснения произошедшему: как каждый с точки зрения своей науки... Может ли кот просто раствориться в воздухе, а Алиса пролететь Землю насквозь? Как нарисо-

вать множество? И куда могут привести «случайные блуждания»? Разгадывая шарды Льюиса Кэрролла, авторы оставляют и свои вопросы, показывая, насколько интересной и парадоксальной может быть современная наука, в которой математика, физика, химия и биология работают совместно, создавая сложную взаимосвязь. Книга адресована средним и старшим школьникам, а также всем взрослым, которые увлекаются наукой.



Денис ГОЛИКОВ  
«SCRATCH 3 для юных программистов».

Книга написана на основе опыта обучения программированию на языке Scratch 3 в кружке юных программистов и протестирована на сотне детей 7-12 лет. Материал рассчитан на самостоятельное, без помощи взрослых, изучение Scratch 3 школьниками 2-5 классов, имеющими базовые навыки управления компьютером. доходчивость изложения позволит детям сразу начинать создавать увлекательные проекты, а присущий автору юмор делает это занятие веселым. Большое количество проектов и заданий для креативной самостоятельной работы поможет творчески применять многочисленные возможности Scratch 3. Юные программисты узнают о логических и математических операторах, циклах и условиях, научатся создавать забавные рисунки и узоры, музыкальные проекты, мультфильмы и веселые игры, которые будут работать на всех устройствах — и на смартфонах, и на планшетах, и на компьютерах.



Олег ЖДАНОВ  
«Бронзовые люди. На что обижаются статуи».

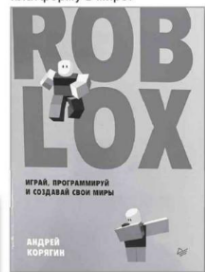
Детская познавательная серия «Бронзовые люди» призвана пробудить в современ-

ных детях любопытство по отношению к монументальному искусству на улицах нашего города, а проще говоря, к памятникам. Через рассказ о бронзовых и каменных фигурах на улицах и площадях столицы дети узнают множество удивительных сюжетов из истории нашей страны и познакомятся с великими полководцами, писателями, учеными и врачами. Знать историю страны, отраженную в памятниках, значит знать историю в лицо. Книга адресована детям от 9 лет для семейного и самостоятельного чтения. В серии выйдут десять книг с историями московских памятников.



Александр КОК  
«Roblox. Путешествие по играм».

Откройте для себя новые грани мира Roblox! Книга, которую вы держите в руках, поистине ценна: здесь вы не только узнаете о закулисах Roblox, но и найдете эксклюзивную информацию из первых рук. Вас ждут секреты создания прибыльных проектов лучших игровых разработчиков, обзоры наиболее посещаемых игр, а также полезные лайфхаки от настоящих профессионалов, которые помогут вам покорить самую популярную развлекательную платформу в мире!



Андрей КОРЯГИН  
«Roblox: играй, программируй и создавай свои миры».

Что такое Roblox? Это красочная компьютерная платформа для создания и публикации своих игр. Мир Roblox изо дня в день становится все популярней, и ты можешь стать его частью! Если ты мечтаешь стать геймдизайнером и создать свою игру, но не знаешь, с чего начать, эта книга поможет тебе!

— Не требуется предва-

рительных знаний: ты можешь начать делать игру сразу!

— Мир Roblox интуитивно понятен и очень нравится детям и взрослым.

— В книге даны очень подробные пошаговые инструкции по установке и работе с Roblox.

— Есть введение в программирование и язык Lua.

— Наглядные инструкции по созданию игровых объектов (каждое действие иллюстрируется скриншотом).

— Интересные задания для самостоятельной работы.

— Наступает время, когда вы сможете создать свой мир. Книга адресована детям от 9 лет для семейного и самостоятельного чтения. В серии выйдут десять книг с историями московских памятников.



Элизабет МАКПЛАУД,  
Фрида ВИШИНСКИ,  
Цинь ЛЕНГ  
«История почти всего на свете. 180 событий, личностей и изобретений, которые изменили наш мир».

Ты знаешь, что, приручив огонь, люди изменили мир? Они научились готовить пищу, стали жить дольше, и даже внешность и та не осталась прежней! Но это событие изменило не только жизнь древних людей. Открытие огня стало первым шагом длинного пути, который спустя тысячи лет привел человека к изобретению парового двигателя! Удивительно, правда? Мы приглашаем тебя отправиться в увлекательное путешествие по истории и выяснить, как шаг за шагом великие события, личности и изобретения меняли наш мир. Изучая страну за страницей этой книги, ты узнаешь, что... города появились благодаря развитию сельского хозяйства; изобретение автомобиля привело к появлению конвейерного производства и... пригородов; первый мобильный телефон весил столько же, сколько пакет молока, а первый компьютер занимал целую комнату.

В конце книги есть хронологическая таблица, которая станет для тебя настоящим путеводителем по истории. Она поможет не просто узнать множество удивительных фактов об истории...

— Не требуется предва-



мощники человека. Они могут выполнять как тяжелую и однообразную работу, например, сварку металла на заводе, так и самую тонкую, вроде точных хирургических операций. Есть роботы-космонавты и роботы — исследователи океанских глубин, роботы-спасатели и даже роботы-животные. Из этой книги ты узнаешь, кто такие андронды и гиномды, для чего нужен искусственный интеллект, играют ли роботы в футбол и многое другое. Для младшего школьного возраста.



Мэтт ТИММОНС-БРАУН  
«Робототехника на Raspberry Pi для юных конструкторов и программистов».

Книга написана создателем самого популярного в мире YouTube-канала, посвященного Raspberry Pi. В ней рассматривается конструирование игровых роботов на базе микрокомпьютера Raspberry Pi. В начале книги показано, как собрать и запрограммировать простого двухколесного робота. Затем базовая модель дополняется новыми функциональными возможностями: робот учится следовать по линии, избегать препятствия, распознавать объекты и цвет с помощью компьютерного зрения. Рассмотрены настройка Raspberry Pi, подключение внешних устройств (светодиодов, датчиков, тактовых кнопок) и написание программ на популярном языке Python. Уделено внимание основам электроники и особенностям сборки электрических схем на макетной плате. Книга богато иллюстрирована, написана простым языком и не требует от читателя предварительной подготовки. Для среднего и старшего школьного возраста.

— Не требуется предва-